

# Utilities

The following C4DtoA utilities can be found under the *Plugins > C4DtoA > Utilities* menu.

- [Material Import](#)
- [Material Export](#)
- [Material Commands](#)
- [Flush Caches](#)
- [Pre-populate GPU Cache](#)
- [Bake Texture](#)
- [Bake Geometry](#)
- [Setup Cryptomatte](#)